**CLIENT 1:**

* Tạo GUI
* Click Call:
  + Tạo thread client
* fromServer: nhận data từ server (là object kiểu Message). Nếu có dữ liệu gửi về, tạo PlayThread thread và đưa dữ liệu vào queue để phát lần lượt. Đồng thời kiểm tra nhưng packet nào ko được tiếp tục nhận data nữa thì đưa vào mảng delete để xóa.
* toServer: tạo một MicThread thread thu lại âm thanh (ghi lại dưới dạng một object Message) đưa vào objectOutputStream toServer để stream lên server